

BASES NEURALES DE LA COOPERACION Y LA COMPETENCIA: UN ESTUDIO PILOTO UTILIZANDO EL DILEMA DEL PRISIONERO Y ELECTROENCEFALOGRAFIA

Garat Sarli, S; Nicolaisen Sobesky, E.¹Paz, Valentina¹;
Pérez, Alfonso¹; Fernández Theoduloz¹, Gabriela¹; Cabana, Álvaro¹, Gradin, V. B¹.

¹*Centro de Investigación Básica en Psicología, Facultad de Psicología, Universidad de la República.*

La interacción social es un factor fundamental para la supervivencia del ser humano. Personas socialmente exitosas tienden a tener mejor calidad de vida. En los últimos años, en el marco de la Neuroeconomía se han utilizado paradigmas comportamentales de Teoría de Juegos que han permitido estudiar controladamente las interacciones sociales. El objetivo de éste estudio consiste en estudiar las bases neurales de las interacciones sociales desde la cooperación/competencia utilizando electroencefalografía (EEG) y la tarea del Dilema del Prisionero (DP). En ésta tarea, en cada ronda dos jugadores elijen en forma independiente “cooperar” (C) o “competir” (en inglés: “Defect” (D)) entre ellos. De acuerdo a sus decisiones, existen cuatro resultados posibles: ambos jugadores cooperan (CC), uno de los jugadores coopera y el otro compite (CD, DC) o ambos jugadores compiten (DD). Utilizar el DP con EEG presenta el desafío de no poderse controlar la decisión del jugador y por ende las condiciones del estudio. Para abordar esto, en una primera etapa se realizó un estudio comportamental (n=33) donde se intentó ajustar un algoritmo (simula al co-jugador) que pudiera (lo más posible) balancear las condiciones. El algoritmo utilizado rompe con largos bloques de mutua cooperación/competencia. En el 54% de los participantes, los resultados se dieron de forma balanceada (umbral: 25 eventos/condición). A su vez, se observó que las mujeres fueron más cooperativas que los hombres. Actualmente se está realizando la segunda etapa del estudio DP junto con EEG. Esperamos a futuro contribuir al entendimiento de los mecanismos psicofisiológicos de la cooperación/competencia.